**Sistem de file-sharing**

**Documentul de planificare**

**Echipa:**

**Dogaru Constantin**

**Gherghina Cristian-Catalin**

**Macarie Roxana Georgiana**

**Manciu Stefan**

**Cuprins**

1. Sarcini generale pe parcursul implementării…...………………………………………….3

2. Sarcini pentru prima iteratie de implementare…….……………………..……….……..4

**Sarcini generale pe parcursul implementarii:**

**Membrul numarul 1 al echipei:**

Se va ocupa de interfata grafica si de interactiunea aplicatiei cu utilizatorul.

(User Experience si User Interface)

**Membrul numarul 2 al echipei:**

Se va ocupa de conexiunea cu baza de date si de database management: creare de tabele, crearea unei clase ce se va ocupa de conexiune, inserare in baza de date si actualizarea acesteia

**Membrul numarul 3 al echipei:**

Se va ocupa de conexiunea dintre server si client. De asemenea va implementa si functionalitatile de search si upload.

**Membrul numarul 4 al echipei:**

Se va ocupa de implementarea functionalitatilor de login si download asociate fiecarui utilizator.

Nu avem un singur om desemnat pentru testare. Fiecare membru va testa ceea ce a dezvoltat.

**Sarcini pentru prima iteratie de implementare:**

**Membrul numarul 1 al echipei:**

Isi va face o schita a aplicatiei dupa un research amanuntit si dezbatere cu echipa. Va crea primele componente din interfata grafica si anume: search box-ul cu optiunile aferente, fereastra de pop-up pentru creare utilizator nou si o fereastra noua cu listarea de fisiere, ca urmare a apasarii pe butonul de Search.

**Membrul numarul 2 al echipei:**

Va cauta o baza de date disponibila pentru stocare de informatii. (de ex. Azure, Amazon Web Services, Google Cloud) Dupa o discutie amanuntita cu echipa va face o alegere. In continuare, se va ocupa de crearea tabelelor necesare: o tabela pentru userii inregistrati si o tabela pentru fisiere.

Totodata va crea un schelet pentru clasa Connection ce se va ocupa de conexiunea cu baza de date.

**Membrul numarul 3 al echipei:**

Se va ocupa de crearea claselor corespunzatoare de Server si Client. Va asigura conexiunea dintre cele 2 si trimiterea/receptarea mesajelor cu succes dintre acestia (request/response). De asemenea va implementa metoda de upload si de search care va returna o lista cu cele mai apropiate fisiere cautate dupa cuvinte cheie.

**Membrul numarul 4 al echipei:**

Se va ocupa de implementarea metodei de login si de download. Va asigura faptul ca exista un username unic per utilizator. De asemenea va informa serverul de acesta, iar cand se logheaza va updata lista de useri online. Pentru download trebuie sa se asigura ca fisierul/fisierele de interes s-au copiat cu succes intre cei 2 utilizatori, iar in cazul in care un utilizator se deconecteaza sa trateze acest caz si sa intrerupa definitiv download-ul.